

NOTICE ALPHA 6

1. PRÉSENTATION

Alpha 6 est une aide technique à la communication. C'est la version logicielle de l'appareil Alpha 5. L'application permet de communiquer oralement en utilisant un clavier virtuel à l'image de celui d'Alpha 5.

Alpha 6 est facile à utiliser : il suffit de taper ses messages sur le clavier virtuel et d'actionner la touche « haut-parleur » [🔊] pour qu'il les lise.

Alpha 6 possède deux voix masculines et une voix féminine en français, une voix masculine et une voix féminine en anglais. Ces voix artificielles sont très intelligibles et le vocabulaire illimité.

Le volume, la vitesse et la hauteur sont réglables. Une aide vocale guide l'utilisateur dans les différentes fonctions. Un menu d'options permet de régler la voix, le volume de l'écho clavier et de l'aide vocale.

On peut enregistrer jusqu'à 200 messages + 10 messages prioritaires.

L'application s'adapte automatiquement à tous les formats d'écran.

2. DESCRIPTION

La tablette est ici en mode paysage. L'appareil virtuel comporte 57 touches : 43 touches de couleur noire (lettres, chiffres, caractères de ponctuation) et 14 touches de fonction, de couleur jaune. Le message s'affiche en haut de l'écran.

Alpha 6 sait lire la totalité des mots du français et de l'anglais, ainsi que les nombres, des milliers de noms propres, les sigles les plus courants (ex : SNCF), et de nombreuses abréviations (dr = docteur, h = heure, stp = s'il te plaît, etc.).

3. UTILISATION

3.1. Écriture et lecture d'un message

Il suffit de taper le message à l'aide du clavier et d'appuyer sur la touche [🔊] (représentant un haut-parleur) pour le faire lire.

3.2. Correction du message courant

La touche "effacement arrière" [⬅] permet d'effacer le dernier caractère écrit, puis le précédent, etc.

Pour intervenir à l'intérieur du message, il suffit de toucher l'écran à l'endroit désiré et d'effacer ou de taper de nouveaux caractères.

3.3. Effacement total du message en cours

Il se fait à l'aide de la touche [Eff].

3.4. Interruption de la lecture

Pendant la lecture, Alpha 6 continue à accepter les commandes et l'écriture de messages, ces actions interrompent immédiatement la lecture en cours. La touche [🔊] permet d'interrompre la lecture sans provoquer d'action nouvelle.

3.5. Majuscules et parties hautes des touches

Pour taper une lettre en majuscule, appuyer d'abord sur la touche majuscule [Maj].

Procéder de la même façon pour accéder à la partie haute des touches. Par exemple, la touche [é] porte l'inscription [ù] dans sa partie haute. Pour y accéder, appuyer d'abord sur [Maj].

3.6. Verrouillage des majuscules

Appuyer d'abord sur la touche [Maj], puis sur la touche située juste au-dessus, représentant un cadenas fermé [🔒]. Toutes les lettres sont maintenant en majuscule. Pour revenir en minuscule, presser la touche représentant un cadenas ouvert [🔓].

3.7. Accent circonflexe et tréma

Pour taper une lettre avec accent circonflexe ou tréma, appuyer d'abord sur la touche représentant cet accent (en bas à gauche du clavier), puis sur la lettre non accentuée. Par exemple : [^] + [a] = « â ».

3.8. Volume de la parole

Pour modifier le volume, appuyer sur les touches [-fort] ou [+fort]. Si le volume de l'application est au maximum mais que celui de la tablette est trop faible, ce dernier est automatiquement augmenté.

3.9. Vitesse de la parole

Pour modifier la vitesse, appuyer sur les touches [-vite] ou [+vite].

3.10. Hauteur de la parole

Pour modifier la hauteur, appuyer sur [Maj] puis sur les touches [-haut] ou [+haut].

3.11. Options

Pour passer en mode options, appuyer sur [Maj] puis sur la touche [Options]. Les options se règlent avec des listes déroulantes. Pour quitter ce mode, appuyer sur la touche [Valider] (valide les options), ou [Annuler] (les laisse inchangées).

Les options sont les suivantes :

- Voix. Trois voix sont disponibles en français, deux en anglais : respectivement Patrick, Michel, Guillemette, Tom, Rosalind.
- Echo (de « 0 » à « 9 »). Lorsque l'on tape un message, Alpha 6 dit le nom de chaque touche (« a », « b », « c », etc.), puis prononce le mot en cours lorsque celui-ci est terminé. L'écho est plus ou moins fort selon la valeur choisie. Sur « 0 », il n'y a pas d'écho.
- Aide (de « 0 » à « 9 »). Lorsque l'on utilise les fonctions, une aide vocale guide l'utilisateur (« message », « options », « mémoriser », etc.). La voix est plus ou moins forte selon la valeur choisie. Sur « 0 », il n'y a pas d'aide.

3.12. Enregistrement de messages

Il est possible d'enregistrer 200 messages différents, de 500 caractères maximum chacun, soit plus de deux heures de parole. Lorsqu'un message est prêt à mettre en mémoire, appuyer sur la touche [→mém], Alpha 6 le copie en mémoire et dit : « message mémorisé ». Le message reste également dans la mémoire courante où il peut être modifié ou effacé.

Lorsque la mémoire contient déjà 200 messages, c'est le plus ancien qui est effacé, c'est-à-dire celui qui n'a pas été utilisé depuis le plus longtemps.

On peut également enregistrer jusqu'à 10 messages prioritaires (pour appeler les secours, donner ses coordonnées en cas d'accident, etc.) Pour cela, il faut appuyer sur l'accent circonflexe [^] puis [→mém]. Alpha 6 dit : « message prioritaire mémorisé ». Leur faible nombre permet de les retrouver facilement et de les distinguer des messages normaux. On peut également y placer

quelques messages que l'on souhaite conserver en premier plan, sans pour autant qu'ils aient un réel caractère prioritaire.

Il peut être utile de préparer ses messages avant une visite, un coup de téléphone, etc.

3.13. Lecture des messages en mémoire

Pour lire les messages en mémoire, appuyer sur la touche [mess] afin de visualiser l'écran messages. Pour les messages prioritaires, appuyer sur l'accent circonflexe avant : [^] + [mess].

Les derniers messages utilisés apparaissent sous forme de touches, le dernier utilisé en haut. On accède aux autres en les faisant défiler sur l'écran avec le doigt. Le texte des messages longs est tronqué, comme pour les SMS. Lorsqu'on appuie sur la touche correspondant à un message, celui-ci est prononcé et apparaît en haut de l'écran sur plusieurs lignes, en général en entier. S'il est très long, on peut le faire défiler avec le doigt pour voir la suite.

Pour revenir à l'écran principal, appuyer sur la touche "retour" de la tablette. A la prochaine utilisation de l'écran messages, l'ordre dans lequel ceux-ci sont affichés sur l'écran est modifié en fonction de leur historique d'utilisation (du dernier utilisé au plus ancien). On peut ainsi préparer des messages pour une conversation en les essayant juste avant, ils apparaîtront groupés en haut de l'écran messages au moment de la conversation.

3.14. Correction et effacement des messages en mémoire

Pour corriger un message en mémoire, aller sur l'écran messages, appuyer sur la touche du message afin de le faire apparaître en haut de l'écran. Toucher ensuite le message en haut de l'écran. Celui-ci est transféré dans l'écran principal comme message courant. On peut alors le modifier et le remettre en mémoire [→mém]. Idem pour les messages prioritaires, avec [^].

Pour effacer un message, il suffit de ne pas le remettre en mémoire après l'avoir transféré dans l'écran principal. On peut ainsi effacer des messages en passant de l'écran principal à l'écran messages, en appuyant sur la touche du message, puis sur le haut de l'écran, et ainsi de suite. Pour effacer tous les messages en une fois, voir codes spéciaux 4.3.

3.15. Raccourcis

Certains raccourcis sont inclus dans Alpha 6. Il suffit de taper le raccourci, et Alpha 6 prononce le message correspondant :

| | | | |
|-----|-----------------------------|-------|--------------|
| aa | au revoir | jm | jamais |
| av | avant | ko | K.O. |
| az | assez | mllle | mademoiselle |
| bb | bonjour | mrc | merci |
| bc | beaucoup | mme | madame |
| bn | bien | mmes | mesdames |
| bs | besoin | mr | monsieur |
| cad | c'est à dire | mrs | messieurs |
| cb | combien | mtn | maintenant |
| ct | comment | mvm | mouvement |
| dr | docteur | nn | non |
| dt | dans le temps | ok | O.K. |
| dt | de temps en temps | oo | oui |
| env | environ | pcq | parce que |
| fr | fauteuil roulant | pdt | pendant |
| fre | fauteuil roulant électrique | pl | place |

| | | | |
|-----|-----------------|------|---------------|
| pr | pour | ttaf | tout à fait |
| qc | quelque chose | tj | toujours |
| qd | quand | tlt | tout le temps |
| qf | quelquefois | tv | télé |
| qh | quelle heure | up+ | un peu plus |
| qp | quelque part | up- | un peu moins |
| rv | rendez-vous | we | week-end |
| slm | seulement | ya | il y a |
| stp | s'il te plaît | yap | il n'y a pas |
| sv | souvent | yav | il y avait |
| svp | s'il vous plaît | | |

Unités de mesure : cm, g, h, kg, km, m, mm, mn, min, s

Les 7 verbes les plus courants sont également conjugués à la première et la deuxième personne du singulier :

| | | |
|---------|---------------|---------------|
| Aller | j à : je vais | t à : tu vas |
| Avoir | j a : j'ai | t a : tu as |
| Être | j e : je suis | t e : tu es |
| Faire | j f : je fais | t f : tu fais |
| Pouvoir | j p : je peux | t p : tu peux |
| Savoir | j s : je sais | t s : tu sais |
| Vouloir | j v : je veux | t v : tu veux |

4. CODES SPÉCIAUX

4.1. Numéro de version

L'envoi du texte csariav (Code Spécial ARIA Version) fait dire à Alpha 6 son numéro de version.

4.2. Message de démonstration

L'envoi du texte csariap (Code Spécial ARIA Présentation) déclenche un message de démonstration.

4.3. Remise à zéro de tous les paramètres

L'envoi du texte csariaz (Code Spécial ARIA Zéro) remet tous les paramètres aux valeurs constructeur. Tous les messages sont effacés (c'est la principale utilisation de ce code).

5. VERSIONS

Cette version possède toutes les fonctionnalités de l'appareil Alpha 5, et un peu plus grâce aux performances des tablettes (voix avec intonation, capacité mémoire, affichage des options et des messages).

Des améliorations (gratuites) pourront être effectuées en fonction du retour des utilisateurs. L'autocomplétion (aide à l'écriture) et la mémorisation d'abréviations par l'utilisateur sont prévues à moyen terme, sous forme de mises à jour gratuites.

6. LICENCE

La licence de l'application Alpha6 est la propriété exclusive de l'acheteur. Toute copie, à titre payant ou gratuit, pourra faire l'objet de poursuites.